

# DEVANEIOS

Um RPG solo sobre sonhar acordado

Lu Cicerone Cavalheiro

Licença Creative Commons CC-BY 4.0 Internacional

*Devaneios* é um jogo sobre sonhar acordado e deixar a mente fluir livremente no mundo ao redor dela. Você não precisa de muitas coisas para jogar, apenas de um cronômetro, um lápis, um papel e um baralho comum de 52 cartas.

## Estabelecendo o Olho da Mente

O *Olho da Mente* é o seu personagem em *DEVANEIOS*. Para criá-lo, puxe quatro cartas do baralho com as faces viradas para baixo, devolva uma e então revele as três cartas restantes. No final deste panfleto, tem uma tabela com uma palavra associada a cada carta. Crie uma descrição para o *Olho da Mente* com base nas palavras reveladas pelas cartas, e escreva essa descrição no papel.

Agora estabeleça uma duração para o jogo. Pode ser um minuto, dez minutos, duas horas, o que você achar mais confortável. Não existe uma quantidade de tempo certa para jogar *DEVANEIOS*.

## Jogando Devaneios

Embaralhe as cartas. Olhe ao seu redor e escolha um objeto qualquer. Pode ser um sofá, um quadro, um relógio, uma caneta, enfim, qualquer coisa. Puxe quatro cartas do baralho com as faces viradas para baixo, devolva uma e então revele as três cartas restantes. Consulte a tabela ao final do panfleto para ver quais as palavras associadas a essas cartas. Interpretando o *Olho da Mente* que você criou anteriormente, crie um devaneio sobre o objeto escolhido usando as três palavras que as cartas escolheram. Se você conseguir criar um devaneio, anote no papel, embaralhe as cartas, escolha um

outro objeto e repita.

## Fim do jogo

O jogo acaba quando o tempo estabelecido se esgota, ou caso você não consiga criar um devaneio usando as palavras definidas pelas cartas puxadas. Em ambos os casos, tente criar uma historinha usando os devaneios criados como se fosse o *Olho da Mente* escrevendo.

## Significado das cartas

Naipes	Paus	Copas	Espadas	Ouros
Ás	Fogo	Água	Ar	Terra
2	Domínio	Amor	Paz	Mudança
3	Virtude	Abundância	Tristeza	Trabalho
4	Complitude	Luxúria	Trégua	Poder
5	Contenda	Desapontamento	Derrota	Preocupação
6	Vitória	Prazer	Ciência	Sucesso
7	Valor	Deboche	Futilidade	Falha
8	Rapidez	Indolência	Interferência	Prudência
9	Força	Felicidade	Crueldade	Ganho
10	Opressão	Saciedade	Ruína	Riqueza
J	Ajuda	Romance	Tiranía	Herança
Q	Traição	Exploração	Diplomacia	Amante
K	Poder	Abuso	Autoridade	Patrono



## Créditos e licenças

O significado das cartas foi baseado no *Tarot de Thoth*, criado por Aleister Crowley e pintado por Lady Frida Harris. *DEVANEIOS* está licenciado por Lu Cicerone Cavalheiro sob licença Creative Commons CC-BY 4.0 Internacional. *DEVANEIOS* foi publicado em parceria e com o fomento do **RPGWORLD** – <https://rpgworldsite.wordpress.com/>. Lu Cicerone Cavalheiro é membro do podcast *FATE MASTERS* – <https://fatemasters.gitlab.io> – e autor do site **BIBLIOTECA DO CICERONE** – <https://cicerone.gitlab.io>.