

# Oráculo de Caronte

Lu Cavalheiro – <https://lucavalheiro.itch.io> – <https://www.instagram.com/lu.cicerone.cavalheiro>

O **Oráculo de Caronte** são dois oráculos que usam moedas para realizar a tomada de decisões ou obtenção de respostas. O nome do oráculo é baseado na história de Caronte, o barqueiro do rio Estirge que cobrava dois óbolos para levar as almas dos falecidos para o outro lado. Assim, usos deste oráculo serão referidos como *pague X óbolos a Caronte*, onde X é o número de moedas a serem lançadas.

O **Oráculo de Caronte** pode ser usado como base para RPGs solo ou em conjunção com qualquer jogo ou sistema existente.

## Dois Óbolos

Quando for necessário tomar uma decisão entre duas opções possíveis que não sejam mutuamente excludentes e a qualidade do resultado é irrelevante, faça a pergunta e *pague dois óbolos a Caronte*.

Óbolos	Resposta do Oráculo
Duas caras	Sim
Uma cara e uma coroa	Incerteza
Duas coroas	Não

**Incerteza** pode ser um *Talvez*, uma resposta intermediária entre o *Sim* e o *Não*, ou um resultado misto. Atribua a **Incerteza** como melhor se adequar à narrativa.

### Usando dados ao invés de moedas

Se você preferir usar dados ao invés de moedas para *pagar dois óbolos a Caronte*, você pode usar um dado Fudge (dF) ou um dado de seis lados (1d6). Consulte a tabela abaixo para as equivalências.

Óbolos	1dF	1d6
Duas caras	⊕	1 ou 2
Uma cara e uma coroa	■	3 ou 4
Duas coroas	⊖	5 ou 6

## Quatro Óbolos

Quando for necessário tomar uma decisão entre duas opções possíveis que não sejam mutuamente excludentes e a qualidade do resultado for relevante, faça a pergunta e *pague quatro óbolos a Caronte*.

Óbolos	Resposta do Oráculo
Quatro caras	Sim, melhor do que o esperado
Três caras e uma coroa	Sim, tal como esperado
Duas caras, duas coroas	Incerteza
Uma cara, três coroas	Não, tal como esperado
Quatro coroas	Não, pior do que o esperado

**Incerteza** pode ser um *Talvez*, uma resposta intermediária entre o *Sim* e o *Não*, ou um resultado misto. Atribua a **Incerteza** como melhor se adequar à narrativa.

### Usando dados ao invés de moedas

Se você preferir usar 2dF ou 1d6 para *pagar os óbolos a Caronte*, consulte a tabela abaixo.

Óbolos	2dF	1d6
Quatro caras	⊕ ⊕	6
Três caras e uma coroa	⊕ ■	5
Duas caras e duas coroas	■ ■	3 ou 4
Uma cara e três coroas	⊖ ■	2
Quatro coroas	⊖ ⊖	1